取扱説明書

プレイ人数 2~4人
対象年齢4才以上

※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。 ©藤子プロ・小学館・テレビ朝日・シンエイ・ADK

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取扱説明書を必ずお読みください。また、読み終わった後は保管しておいてください。

⚠注 意(ちゅうい)

くちにいれない

保護者の方へ　必ずお読みください。

- 小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- 誤飲の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ぶつけたり、なげるなど乱暴な遊びはしないでください。
- 遊んだ後は床などに放置せず、3才未満のお子様の手の届かないところに保管してください。
- 透明袋は梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。透明袋を頭から被ったり顔を覆ったりしないでください。窒息する恐れがあります。
- シールを貼った後のクズは捨ててください。

使用上の注意

- 破損・変形などの原因となりますので、ブロック、ドラえもん人形、サイコロなどに無理な力を加えないでください。
- 傾斜の無い平らな所に置いて遊んでください。
- 高温・多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。

セット内容

- ブロック…4色各9個

- ドラえもん人形…4色各1個

- サイコロ…1個
- シールシート…1枚

- 取扱説明書(本書)…1枚

※製品と写真・イラストは一部異なる場合があります。

遊ぶ前の準備

各色ブロックのへこみがある面に、へこみに合わせてその色のシールを貼ってください。
ブロックとシールが同じ色なら、どのブロックにどのシールを貼ってもかまいません。

サイコロにもシールを貼ってください。
どの面にどのシールを貼ってもかまいません。

★の数によってゲームのむずかしさが違います。

むずかしさ ※あくまで目安ですので、お子様の成長に合わせてプレイしてください。

★かんたん	★★ふつう	★★★むずかしい

※ゲーム中は遊んでいるテーブルや床などを叩いたりゆらしたりしてはいけません。

1 ひみつ道具タワーゲーム

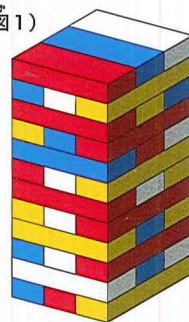
むずかしさ ★　プレイ人数 2人~

タワーからブロックを抜き取って、1番上に積んでいこう! ブロックに描かれたひみつ道具で楽しさアップ!

勝敗 タワーをくずしてしまった人が負けです。

用意するもの
- ブロック:36個

①ブロック36個を、シールの面を下にして、図1のように1段ごとに3個使用して、1段ごとに向きを変えて積み、タワーを作ります。
②ジャンケンなどで1番を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
③自分の番で、1番上以外のブロックを1個抜き取り、そのブロックを、タワーの1番上に積んでいきます。
ブロックは、1段に3個ずつで、1段ごとに向きを変えて積みます。
④タワーをくずしてしまった人が負けです。

(図1)

★ひみつ道具ルール★

ひみつ道具ルールで遊んでみよう!
※抜き取ったブロックの数字が「1」「7」の時、次の自分の番には以下のルールにしたがってください。なお、ひみつ道具を使った目印として、タワーの1番上に積む時は、シールが見える向きで置いてください。

- 「アベコンベ」「タイムふろしき」
タワーの1番上のブロックを、タワーの隙間に入れます。(図2)
- 「Yロウ」「桃太郎印のきびだんご」
次の自分の番には、自分の代わりに、他の人に命令して、ブロックを抜いて1番上に積んでもらえます。
タワーをくずしてしまったら、命令された人が負けです。
- 「石ころ帽子」「もしもボックス」「悪魔のパスポート」「デンデンハウス」
次の自分の番をパスできます。

(図2)
「アベコンベ」
「タイムふろしき」

2 カラータワーゲーム

むずかしさ ★★　プレイ人数 2人~

サイコロを振って出た色のブロックを抜いて、1番上に積んでいこう!

勝敗 タワーをくずしてしまった人が負けです。

用意するもの
- ブロック:36個
- サイコロ:1個

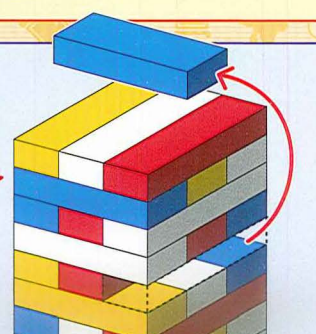
①「ゲーム1 ひみつ道具タワーゲーム」①②のように準備をします。
②自分の番で、サイコロを振ります。出た目によって、以下の指示にしたがいます。
なお、サイコロの数字はこのゲームでは使用しません。
③タワーをくずしてしまった人が負けです。

■サイコロで出た目

出た目の色のブロックを1個取り、タワーの1番上に積んでいきます。

自分の番をパスでき、次の人に順番がうつります。

色はどれでもいいですが、2個、ブロックを抜き取って上に積みます。

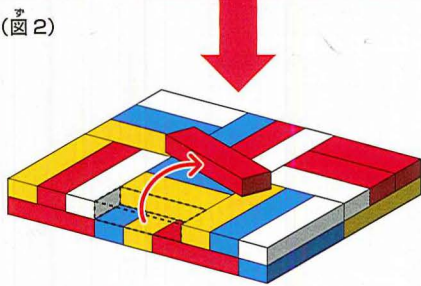
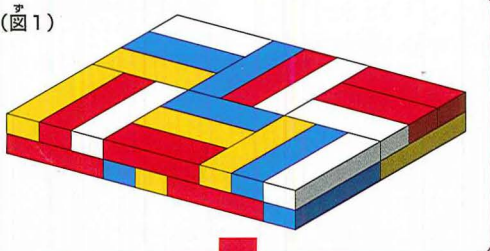
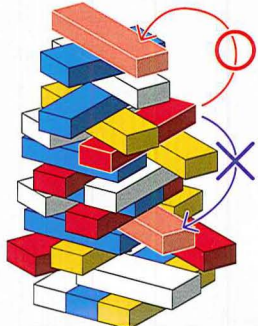
例:サイコロで青色が出たら、青色のブロックを抜き取り、1番上に積みます。

3 でこぼこタワー

むずかしさ ★★★ ／ プレイ人数 2人～

ブロックを抜いて、抜いた場所より高い場所に積んでいきます。
1番上に積まなくてもかまいません。

勝敗 タワーをくずしてしまった人が負けです。

用意するもの
- ブロック：36個

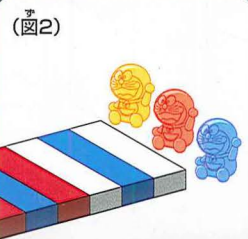
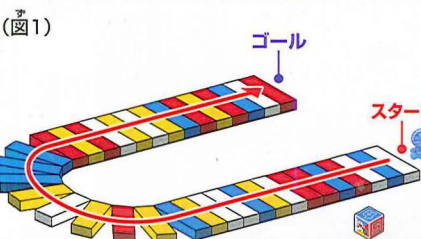
①ブロック36個を、図1を参考に四角に2段（1段は18個）に並べます。
②ジャンケンなどで1番を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
③自分の番で、**1個ブロックを抜き取り、抜いた場所より1段以上高い場所に積んでいきます。**（図2）ブロックを積む向きは決まっていません。
④タワーをくずしてしまった人が負けです。

4 ブロックレース

むずかしさ ★ ／ プレイ人数 2～4人

サイコロを振ってブロックの上を進んでいこう! 自分の人形と同じ色のブロックに止まると、さらに先に進めるよ!

勝敗 最初にゴールした人が勝ちです。

用意するもの
- ブロック：36個
- ドラえもん人形：人数分
- サイコロ：1個

①ブロック36個を、図1のようにシールの面を下にして一列に並べて、スゴロクのルートを作ります。ルートはまっすぐでなくてもかまいません。
②各プレイヤーは自分が使用するドラえもん人形を決め、コースの端のブロックの手前に置きます。（図2）ここがスタートになります。
③ジャンケンなどで1番を決めます、ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
④自分の番で、サイコロを振ります。ブロック1個を1マスとして、出た数字の分、マスを進みます。サイコロの目の色・イラストは関係ありません。
止まったブロックが人形と同じ色なら、そのブロックをひっくり返し、シールに書かれている数字の分だけ先のマスに進めます。
さらに、進んだ先のマスも人形と同じ色なら、もう1回ブロックをひっくり返し、その数字の分、先に進みます。
⑤ゴールはスタートの反対側になります。端のブロックから1つ進んだ所がゴールです。最初にゴールした人が勝ちです。サイコロの目がピッタリでなくてもゴールできます。

5 生き残りサークル

むずかしさ ★ ／ プレイ人数 2～4人

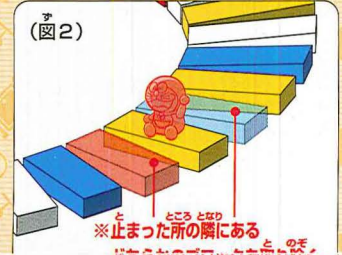
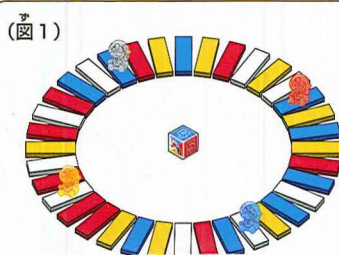
ブロックの上をどんどん進んでいき、止まった所の隣のブロックを取り除いていきます。

勝敗 最後まで残った人が勝ちです。

用意するもの
- ブロック：36個
- ドラえもん人形：人数分
- サイコロ：1個

①ブロック36個を、図1のようにシールの面を下にして丸く並べます。
②各プレイヤーは自分の使用するドラえもん人形を決め、好きなブロックの上に置きます。
③ジャンケンなどで1番を決めます、ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
④自分の番で、サイコロを振ります。ブロック1個を1マスとして、出た数字の分、マスを進みます。進む方向はどちらでもかまいません。
⑤**マスに止まったら、止まったマスの隣にあるどちらかのブロックを1個取ります。（図2）**
取るブロックの上に他の人の人形があれば、乗っていた人は1回休みになります。
1回休んだ次の番に、好きなブロックの上に人形を置いてサイコロを振ります。

【取ったブロックの数字が「1」「7」の時】
- **「アベコンベ」「タイムふろしき」**
  自分の色のブロックを1個、円の好きな所に戻します。
- **「Yロウ」「桃太郎印のきびだんご」**
  他のプレイヤーの番を、自分の番として次の1回横取りできます。
- **「石ころ帽子」「もしもボックス」「悪魔のパスポート」「デンデンハウス」**
  他の人1人を1回休みにできます。

⑥ブロックが少なくなって隣のブロックとの間に隙間があいたら、円を小さくします。
⑦**自分の色のブロックが残り2個以下になると負けです。負けた人は自分の色の人形を取ります。**
⑧最後まで残った人が勝ちです。

6 足して10!

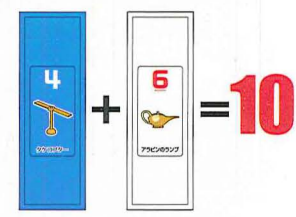
むずかしさ ★★★ ／ プレイ人数 2人～

ブロックを2個ひっくり返して、数字の合計が10なら、その2個をもらえます。

勝敗 ブロックを1番多く持っている人が勝ちです。

用意するもの
- ブロック：36個

①ブロック36個をシールの面を下にしてよく混ぜます。
②ジャンケンなどで1番を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
③自分の番で、ブロックを2個ひっくり返します。
ひっくり返したブロックの数字の合計が10なら「当たり」です。
その2個をもらいます。 さらにもう2個ひっくり返すことができます。
数字の合計が10でなかったら「はずれ」で、ひっくり返したブロックを元に戻し、次の人に順番がうつります。
④ブロックが全部無くなった時、1番多くのブロックを持っている人が勝ちです。

4＋6＝10 なので、ブロックをもらえる。

7 てきぱきブロック

むずかしさ ★★　プレイ人数 2人

サイコロで出た番号のお題の通りにブロックを素早く組み立てよう!

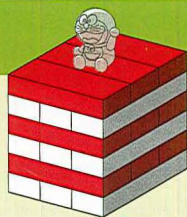
勝敗　お題の通りにブロックを先に組み立てた人が勝ちです。

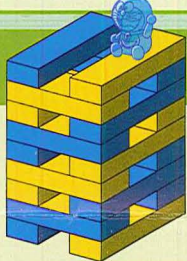
用意するもの
- ●ブロック：36個
- ●ドラえもん人形：1個
- ●サイコロ：1個

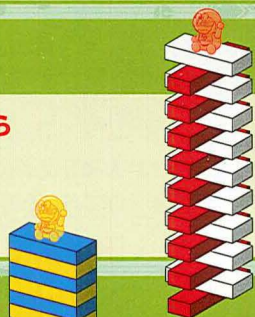
①各プレイヤーが同じ色のブロック9個を2色分、18個ずつ手元に置きます。
　ドラえもん人形1個を、2人の間に置きます。
②どちらかがサイコロを振ります。
③サイコロで出た数字を見て、その番号のお題を確認します。
④準備ができたら、「よ～い、スタート」の合図で、ブロックを素早く組みます。
⑤完成したら、ドラえもん人形を取って1番高い所に乗せ、「できた!」と言います。
　お題の通りにできていて、くずれなければ勝ちです。

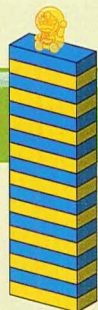
目標秒数は、1人で練習する時の、完成までにかかる時間の目安です。「かんたん」の秒数以内でできたら、「むずかしい」の秒数をめざしましょう!
※5の「いちまつ」以外は、色は関係ありません。

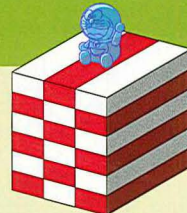
1「かんたんタワー」

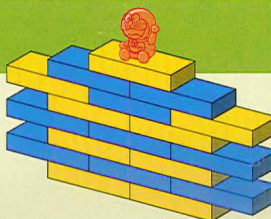
1段に3個ずつ、向きを変えながら6段積みます。
目標秒数　（かんたん）：20秒
　　　　　（むずかしい）：10秒

2「しっかりタワー」

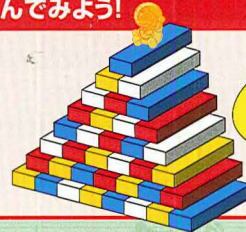
1段に2個ずつ、向きを変えながら9段積みます。
目標秒数　（かんたん）：30秒
　　　　　（むずかしい）：15秒

3「ふらふらタワー」

1段1個ずつ、向きを変えながら18段積みます。
目標秒数　（かんたん）：40秒
　　　　　（むずかしい）：25秒

4「まっすぐタワー」

1段1個ずつ、そろえて18段積みます。
目標秒数　（かんたん）：30秒
　　　　　（むずかしい）：15秒

5「いちまつ」

隣のブロックの色と同じにならないように、1段に3個ずつ、6段に積みます。
目標秒数　（かんたん）：30秒
　　　　　（むずかしい）：15秒

6「ブロック壁」

図のようにブロックの壁を作ります。
目標秒数　（かんたん）：30秒
　　　　　（むずかしい）：15秒

ブロックを36個使うと、下のような形もできます。
イラスト通りにブロックを積んでみよう!

「ピラミッド」
目標秒数　（かんたん）：60秒
　　　　　（むずかしい）：30秒

8 たてましリレー

むずかしさ ★★　プレイ人数 2人～

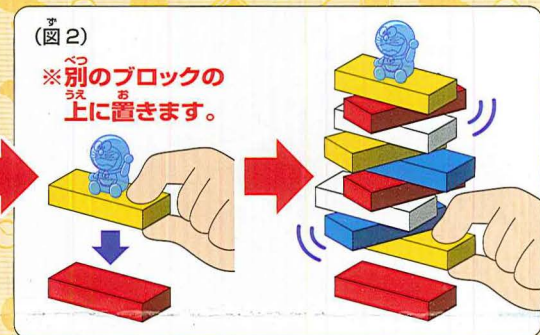
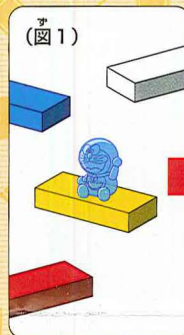
ドラえもんの乗ったブロックの下に、どんどんブロックを積み重ねよう!

勝敗　ドラえもん人形を落とした人が負けです。

用意するもの
- ●ブロック：36個
- ●ドラえもん人形：1個

①ジャンケンなどで1番を決めます。ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
②図1のように、ドラえもん人形を1個、ブロックの上に乗せ、みんなの真ん中に置きます。
③自分の番で、人形が置かれたブロックを、1番下のブロックをつかんで持ち上げて、別のブロックの上に置きます。（図2）
④順番に③を繰り返し、ドラえもん人形を落とした人が負けです。

（図1）

（図2）

9 ドキドキナンバー

むずかしさ ★　プレイ人数 2～4人

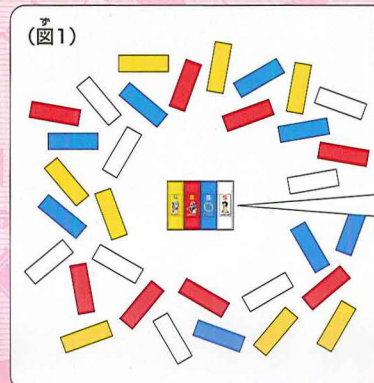
前の人が出したブロックと同じ数字を出さないようにしよう。

勝敗　持っているブロックが一番少ない人が勝ちです。

用意するもの
- ●ブロック：36個

①ブロック36個をシールの面を下にしてよく混ぜます。
②ブロックを大きな輪になるように並べ、真ん中をあけておきます。（図1）
③ジャンケンなどで1番を決めます、ゲーム中は時計回りに順番がうつります。
④自分の番で、シールが見えないブロックから1個選んでひっくり返し、真ん中に置きます。ただし、前の人が出したブロックと同じ色を選んではいけません。
自分が表にしたブロックの数字と前の人が表にしたブロックの数字が違うなら「セーフ」。次の人に順番がうつります。同じ数字だったら、さっき自分が出したブロック以外の、真ん中にあるブロックを全て取らなければなりません。（図2）ブロックを取った人は、自分の番で、手元のブロックが無くなるまで、手元からブロックを出します。
⑤シールが見えない最後のブロックをひっくり返して④をした後、持っているブロックが1番少ない人が勝ちです。

（図1）

（図2）

10 ひみつ道具カルタ

プレイ人数 3人～

ヒントから、そのひみつ道具が何なのかを予想し、カルタのようにブロックを取ります。ひみつ道具はかせになろう!

勝敗 ブロックを一番多く持っている人が勝ちです。

用意するもの

●ブロック：36個

①ブロック36個を、シールが見えるようにしてみんなの真ん中に広げます。
②ジャンケンなどで最初の読み手を決めます。ゲーム中は時計回りに読み手がうつります。
③読み手は、真ん中にあるブロックに描かれたひみつ道具を1つ決め、下の「ひみつ道具の説明 一覧」に書かれた説明を読み上げます。
④他の人は、そのひみつ道具が何なのかを考え、わかったらそのブロックを取ります。
⑤説明を読んでも誰もわからない場合、ひみつ道具の色や形、ブロックの色や数字を教えます。
⑥読み手が答えを言い、正解ならそのブロックをもらえます。間違っていたら、そのブロックと、自分の持っているブロックを1個、真ん中に戻します。その後、読み手が次の人にうつります。
⑦真ん中のブロックが無くなった時、ブロックを多く持っている人が勝ちです。

最初はひみつ道具の名前を読み手が言って、ひみつ道具の名前を覚えよう!

ひみつ道具の説明 一覧

番号	道具	説明	番号	道具	説明
1	石ころ帽子	このぼうしをかぶると、道ばたにころがっている石ころのように、だれにも気にされなくなる。	1	悪魔のパスポート	これさえ見せれば、どんなに悪いことをしてもゆるされてしまう、おそろしいパスポート。
2	タイムマシン	過去や未来に自由に行くことができる乗りもの。のび太のつくえの引きだしの中にある。	2	ガリバートンネル	大きな入り口から入って、小さな出口から出ると、からだが小さくなるトンネル。逆にくぐりぬけると、もとに戻る。
3	ころばし屋	背中の穴に10円を入れて、仕返ししたい相手の名前を言うと、その人を3回転ばせてくれる。	3	ムードもりあげ楽団	この楽団が演奏する音楽を聴くと、その場のムードがもりあがって、気分が楽しくなったり、かなしくなったりする。
4	タケコプター	からだに取りつけると、自由に空を飛びまわることができる。	4	アンキパン	この食パンに暗記したいものを写して食べると、かんたんに覚えることができる。
5	通り抜けフープ	とおりぬけたいところに、この輪を当てると、どんなかべでもとおることができる。	5	独裁スイッチ	このスイッチを押すだけで、ジャマな人をカンタンに消すことができる。独裁者をこらしめるための道具。
6	カップルテストバッジ	将来、結婚がうまくいくか、あらかじめテストするためのバッジ。	6	スモールライト	このライトの光を浴びると、どんなものでも小さくなる。
7	Yロウ	これを渡されると、どんなたのみごとでも、ことわれなくなってしまう。	7	桃太郎印のきびだんご	このだんごを食べると、どんな動物でも言うことを聞くようになる。
8	空気砲	空気のかたまりを発射する道具で、かなりのパワーがある。手にはめて使う。	8	カムカムキャット	招きネコのように、よびたい客をよんでくれる道具。
9	透明マント	このマントをかぶると、からだが透明になって、だれからも見えなくなる。	9	ミチビキエンゼル	この人形を手にはめて相談すると、一番よい答えを出してくれる。
1	もしもボックス	「もしもこんなことがあったら」とボックスの中の電話に話すと、そのとおりの世界になる。	1	デンデンハウス	とても頑丈にできており、この中に入ってしまえば、外で何があっても大丈夫。中での生活は快適!
2	キューピッドの矢	この矢が当たった人は、矢を放った人をたちまち好きになってしまう。矢を取ると、もとに戻る。	2	N・Sワッペン	じしゃくのように、おなじマークをつけた人同士ははじきあい、ちがうマーク同士は引き合うようになるワッペン。
3	きこりの泉	ここにモノを落とすと、女神ロボットがあらわれる。何を落としたか正直に話すと、落としたモノより、もっとよいモノをくれる。	3	あいあいパラソル	この傘をさして5分間相合い傘をすると、右側の人が左側の人を好きになる。
4	ほんやくコンニャク	これを食べると、どんな言葉でもつうじるようになる。	4	神さまロボット	みすぼらしい老人のロボットだが、助けてあげると3つの願いをかなえてくれる。
5	トモダチロボット"ロボ子"	友だちになってくれる未来のロボット。特定の相手だけを好きになるようセットしておくと、どんなことでもおだててくれる。	5	着せ替えカメラ	気に入ったデザインの服を、着せたい人にすぐ着せかえられるカメラ。
6	アラビンのランプ	このランプをこすると"けむりのロボット"があらわれ、ランプをこすった人の命令を何でも聞いてくれる。	6	ミニドラえもん	小型のドラえもん。ドラえもんと同じようにひみつ道具を出すことができるけど、その道具はすべてスモールサイズ。
7	アベコンベ	これでさわったものは、はたらきや性質があべこべになる。	7	タイムふろしき	包んだものが新しくなったり、古くなったりする、ふろしき。生きものを包むと若返ったり、逆に年を取ったりする。
8	ビッグライト	このライトを浴びると、どんなものでも大きくなる。	8	お座敷つりぼり	海や川を4次元スクリーンにうつしだす道具。シートを広げるだけで、部屋の中にいながら、つりを楽しむことができる。
9	どこでもドア	このドアを開けるだけで、行きたいところへ、どこへでも行くことができる。	9	コエカタマリン	これを飲んで大きな声を出すと、その声がかたまりになって飛びだすようになる。

〒300-4193 茨城県土浦市藤沢 3647-5
㈱エポック社 お客様サービスセンター TEL.029-862-5789
(電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけ下さい。) [電話受付時間] 月～金曜日 (祝・祭日および弊社特休日を除く) 10時～12時、13時～17時

発売元
東京都台東区駒形2-2-2